

Teksti Jaana Pohjola Kuvat Shutterstock

Tänne!

Luoksetulo on tärkein taito, jonka koiralleen voi opettaa. Se voi joissakin tilanteissa jopa pelastaa koiran hengen.

PENNUN ENSIOPIT

Aloita luoksetulon opettaminen heti, kun pentu on saapunut kotiin. Kouluta koira tunnistamaan oma nimensä sanomalla nimeä ääneen ja palkitsemalla koira. Luoksetulon voi opettaa joko niin, että kutsuu koira nimeltä tai sanoo esimerkiksi "tänne".

Tee näin

- Kun pentu on jo varmasti tulossa luoksesi, kutsu sitä ja palkitse se herkuilla, rapsutuksilla ja leikeillä.
- Vasta kun koira osaa halutun asian ja tekee sen melko varmasti, liitä toimintaan käskysana eli vihje. Kutsu siis pentua vasta, kun se on jo varmasti tulossa luoksesi – ei silloin, kun se on juuri karkaamassa naapurin.

VARO VESITTÄMISTÄ

Moni huomaa pennun kasvaessa, että tänne-sana kokee inflaation. Kun koira kutsuu, se ei tulekaan luokse. Päinvastoin se saattaa juosta vastakkaiseen suuntaan. Vihjesanaa on toistettu liian usein ilman, että siitä on seurannut mitään hyvää. Jokainen epäonnistuminen vie oppimista taaksepäin.

Tee näin

- Harjoittele riittävän pitkään kotona tai ympäristössä, jossa on mahdollisimman vähän ärsykeitä.
- Muista alussa palkita koira jokaisesta luoksetulosta.
- Huom! Älä rankaise koira tahattomasti silloin, kun se toimii oikein. Älä esimerkiksi kutsu koirapuistossa pentua luoksesi kesken leikin ja vie sitä "palkkioksi" pois muiden koirien luota.

PANOSTA PALKKIOIHIN

Voit käyttää apuna mitä tahansa palkkiota, jota koirasi arvostaa ja jota et muuten käyttäisi. Liian hyvää palkkiota ei ole olemassa.

Panosta koulutukseen jo pentu-aikana. Perustaitojen harjoittelu kannattaa, koska koirat suhtautuvat palkkaan päivittäin kuin ihmiset. Me vaadimme samasta työstä aina enemmän vastinetta, koirat taas oppivat, että itse tekeminen on palkitsevaa. Ne alkavat työskennellä yhä pienemmällä palkalla, kun aikaa kuluu.

Tee näin

- Ota palkkioksi herkkuja, pallo, köysi tai luu – mitä tahansa koiralle mieluisaa. Hyvä palkkio on tavoittelemisen arvoinen ja sitä on rajoitetusti saatavilla.
- Alkuvaiheessa voit hyödyntää palkkiona koiran tavallista ruokaa. Pennut pitävät siitä, että ne joutuvat ponnistelemaan ruokansa eteen. Niin eläimet käyttäytyvät myös luonnossa.
- Kehitä luoksetulosta hauska leikki, jossa koira on innolla mukana.

TOISTOJEN MÄÄRÄ RATKAISEE

Moni törmää luoksetulossa "kyllä se kotona osaa" -ilmiöön. Tämä on normaalia ja tarkoittaa vain sitä, että koulutus on vielä kesken. On hyvä, että luoksetulo toimii edes joissakin ympäristöissä. Siitä on hyvä jatkaa.

Tee näin

- Kouluta asteittain: ensin kotona, sitten omalla pihalla ja vasta sen jälkeen vieraassa ympäristössä.
- Muista, että ihmisen mielestä häiriötön ympäristö voi olla koiran mielestä jotain aivan muuta. Koiria kiinnostavat eniten hajut, kun me nojaamme näköaistiimme.
- Pikkupentu on helppo koulutettava, koska sen aistit eivät ole vielä täysin kehittyneet eikä se näin ollen ole yhtä kiinnostunut ympäristöstään kuin aikuinen koira.



KAIKKI KOIRAT OPPIVAT

Pentu omaksuu uudet asiat helposti, mutta myös aikuinen koira oppii luoksetulon, jos sitä jaksaa harjoitella. Jos koulutus ei jostain syystä onnistu, tarkista seuraavat asiat:

- Onko vaatimustaso liian korkealla tai matalalla? Vaadinko liikaa uudessa ympäristössä?
- Onko palkkio riittävän hyvä? Palkitsenko koiran ottamalla sen kiinni vai panostanko herkkuihin ja leikkiin, jolloin koira toimii omaehtoisesti yhteistyössä?
- Onko toistoja riittävästi? Yksi temppu vaatii tuhansia toistoja muuttuakseen rutiiniksi.

Koulutus on käytännössä sitä, että järjestetään olosuhteet sellaisiksi, ettei koiralla ole mahdollisuutta epäonnistua. Kun haluttu käytös saadaan aikaan, koira palkitaan siitä ruhtinaallisesti. Tämä toistetaan mahdollisimman monta kertaa, jotta oppimista tapahtuu. Koulutuksen tarkoituksena on opettaa koiralle, etteivät asiat tapahdu sattumalta vaan koiran tekemisillä ja seurauksilla on yhteys. Koira muodostaa useiden kymmenien toistojen jälkeen assosiaation kutsumisen ja palkkion välille, jolloin se alkaa tulla yhä helpommin luo kutsuttaessa. 